

TEKX04-21-26

Spelmarknadens reglering

- Problem

Den 1 Januari 2019 infördes en reglering av den svenska spelmarknaden som betydde att privata speloperatörer kan verka på den svenska marknaden legalt. Bakgrunden till detta var enligt lagstiftaren att öka transparensen och reglera aktörerna genom licenser som de ställs diverse krav på för att erhålla licens. Vår rapport avser utvärdera denna reglering och analysera hur marknaden har förändrats. Som utgångspunkt finns tre olika perspektiv, speloperatören, lagstiftaren och konsumenten. Centrala frågor är om resultatet av regleringen har varit som förväntat eller vad har regleringen faktiskt resulterat i. Vilka aktörer har gynnats och hur ser de olika aktörerna själva på utvecklingen? Vi ämnar även utvärdera om det kan finnas ytterligare förändringar som kan göras om det framkommer att resultatet av regleringen inte mött förväntningar.

- Syfte

- Redogöra för hur regleringar har påverkat samtliga aktörer, spelbolagen, spelarna och staten.

- Metod

- Redogöra hur branschen såg ut innan och efter regleringarna
- Intervju med människor inom branschen
- Intervju med människor ansvariga för regleringar

- Prioriterad avdelning

- Science, technology and society

Personer

Haris Cehic
Ragnar Colebring
Robert Hajas

Kontakt TME: Erik Bohlin, examinator, Avd STS