



Scanna av en bild i boken och skapa en AR upplevelse av bilden för ökad förståelse.

## Sätt liv på boken med hjälp av Augmented Reality (AR)

Augmented reality med hjälp av en smartphone är en växande marknad och gör det möjligt att förstärka upplevelsen i olika situationer på ett enkelt, underhållande och effektivt sätt. Vill du vara med och skapa en AR lösning är detta rätt projekt för dig!

I detta kandidatprojekt kommer ni att ta fram ett verktyg och arbetssätt för att använda en smartphone för att skapa en AR upplevelse tillsammans med en kursbok. Vi vill att ni med hjälp av en bild i en bok skapar en cad geometri av bilden samt även sätter delen i ett sammanhang. AR upplevelsen skall skapas med hjälp av en smartphone genom att förslagsvis använda ARKit från Apple <https://www.apple.com/se/augmented-reality/>. Syftet med att skapa denna AR lösning är för att öka på förståelsen för maskinelementet och på så sätt göra det enklare att förstå funktionen samt att kunna genomföra beräkningar och optimeringar. Då vi identifierat maskinelement som särskilt intressant är det en maskinelementbok som vi vill att ni skall jobba med

### Målgrupp

M, Z, TD, IT(TKIITE)

### Gruppstorlek

Mellan 5 och 6

### Speciella förkunskaper

### Förslagsställare

Namn Andreas Dagman

E-mail

[andreas.dagman@chalmers.se](mailto:andreas.dagman@chalmers.se)

Telefon 0317721472

Namn Magnus Evertsson

E-mail:

[magnus.evertsson@chalmers.se](mailto:magnus.evertsson@chalmers.se)

Telefon 0317721368

### Handledare

Namn Andreas Dagman

E-mail

[andreas.dagman@chalmers.se](mailto:andreas.dagman@chalmers.se)

Telefon 0317721472

### Examinator(er)

Namn Magnus evertsson

E-mail:

[magnus.evertsson@chalmers.se](mailto:magnus.evertsson@chalmers.se)

Telefon 0317721368

### Kan det dubbleras?

Ja / Nej

Litteraturförslag: <https://www.apple.com/se/augmented-reality/>.