

Markör för hörnnedslag i Padel



Problembeskrivning

Padel har blivit en oerhört populär sport i Sverige under de senaste åren. Reglerna är enkla och tydliga men **det finns ett problem!** När en boll slår i marken i kanten där väggen möter marken är det nästan omöjligt att säga om bollen först nuddade väggen eller marken. Spelet har ett högt tempo och i stridens hetta kan detta skapa irritation då det är i stort sett omöjligt att veta för något av lagen om bollen var ”inne eller ute”.

Projektets mål är att skapa produkt, eventuellt utifrån något som används i någon annan bransch som man kan använda även till Padel som markör i nederkanten av varje vägg runt banan. Om marknaden ej erbjuder en sådan produkt - som t.ex. kan fästas direkt på glaset och nätväggens nederkant – så ser vi att vi själva utvecklar en lämplig produkt.

Arbetsätt

Utforska dagens marknad efter en redan befintlig produkt som vi kan använda oss av inom Padel. Om ingen produkt finns så kommer vi istället ta fram en passande produkt för detta syfte t.ex. en tejp som man fäster på glasväggen och marken eller en censor runt/i bollen som av studsens mot glas respektive mark kan få olika färg.

Arbetet skall göras i nära samarbete med Uppfinnare Pia Sternberg, Produktchef Johanna Ternström (fd. student (F) Chalmers) och Klubbchef Ulf Börjeson, GLTK.

Tester kommer att göras på GLTK.

Gruppstorlek 3-6 studenter

Målgrupp F, TD, E Z, M

Gärna intresse För Padel och produktutveckling

Handledare: Magnus Karlsteen, mkn@chalmers.se, Pia Sternberg, piacsternberg@gmail.com, Johanna Ternström, johanna.ternstrom@gmail.com, Ulf Börjeson, ulf.borjeson@gltk.se